



concours
GALAXY
by CY Tech

GRANDE ÉCOLE PUBLIQUE

*Le pouvoir
d'agir sur demain*

- PROGRAMME GRANDE ÉCOLE •
- MASTÈRES SPÉCIALISÉS® •

JOURNÉE PORTES OUVERTES
28 JANVIER 2023
10H-17H

SESSION AU CHOIX : 10H30-12H45 **OU** 14H30-17H00



cytech.cyu.fr • concours-galaxy.fr

PROGRAMME DE LA JOURNÉE

• PROGRAMME GRANDE ÉCOLE INGÉNIEUR •

SESSION AU CHOIX

MATINÉE

10H à 10H30 - ACCUEIL AVEC LES TEKIENS (étudiants de CY Tech)

10H30 à 12H - CY TECH : Conférence sur l'école, la pédagogie par projets, l'international, l'insertion professionnelle, les concours d'admission...

12H à 12H45 - FOCUS PARCOURS : Conférences sur les parcours du Programme Grande École et échange avec les responsables pédagogiques.

- Informatique
- Biotechnologie & Chimie (Parcours Classique + Recherche Biomatériaux pour la Santé + Recherche Chimie)
- Double diplôme Ingénieur Manager du Numérique CY Tech / Grenoble École de Management
- Génie civil + Bi-cursus Ingénieur Architecte CY Tech / ENSA Versailles

APRÈS-MIDI

14H00 à 14H30 - ACCUEIL AVEC LES TEKIENS (étudiants de CY Tech)

14H30 à 16H00 - CY TECH : Conférence sur l'école, la pédagogie par projets, l'international, l'insertion professionnelle, les concours d'admission...

16H00 à 16H45 - FOCUS PARCOURS : Conférences sur les parcours du Programme Grande École et échange avec les responsables pédagogiques.

- Informatique
- Biotechnologie & Chimie (Parcours Classique + Recherche Biomatériaux pour la Santé + Recherche Chimie)
- Double diplôme Ingénieur Manager du Numérique CY Tech / Grenoble École de Management
- Génie civil + Bi-cursus Ingénieur Architecte CY Tech / ENSA Versailles

RENCONTREZ NOS ASSOCIATIONS

L'ART SCENE

Amateur de musique ? Tu veux développer tes talents ? Participer à des concerts ? Ou simplement écouter de la musique ? On est là pour toi ! L'Art Scène, c'est l'association de musique de CY Tech !



ATEC

ATEC réunit près de 40 élèves bénévoles de CY Tech qui souhaitent participer aux programmes solidaires de leur école en s'engageant tout particulièrement en faveur de l'égalité des chances.



ATILLA

Notre objectif premier de fédérer ses membres autour de projets communs, dont le but est généralement de fournir plus de services à l'ensemble du campus. Atilla a pour vocation de partager son savoir et faire découvrir le domaine de l'informatique



BDAC

Le Bureau des Arts et de la Culture est l'association culturelle de CY Tech. Son objectif est d'ouvrir les étudiants aux différentes formes artistiques.



BDE Black Pearl

Ohé Moussaillon ! Le BDE (Bureau des élèves) BlackPearl t'invite à monter à bord pour naviguer entre évènements et soirées tout au long de l'année.



CY JUNIOR ENGINEERING

Junior de CY Tech, CY Junior Engineering, tu pourras vivre ta première expérience professionnelle et avoir un aperçu concret de la vie en entreprise, dans une atmosphère de travail conviviale.



FORTS SCÉNÉS

Oyez Oyez ! Les Forts Scénés, c'est l'association de théâtre de l'école, qu'on se le dise ! Il n'y a pas de casting, tout le monde a les capacités requises pour pouvoir passer un bon moment.



LA GUILDE

L'incontournable lieu de rendez-vous de tous les passionnés et néophytes de jeux de société, de rôle, et de leurs dérivés ! Venez partager ou découvrir ces loisirs !



LA ZOOM

L'association photo de CY Tech. Son principal objectif est d'être présente à chaque soirée et événement des autres associations de CY Tech, afin d'immortaliser les meilleurs moments de votre année.



PIXEL PERFECT

Que tu dédies ta vie aux jeux vidéo, que tu sois joueur occasionnel ou juste quelqu'un d'intéressé par le milieu, Pixel Perfect est là pour toi !



PLAN DE CY TECH

1

ACCUEIL -
RDC

2

AMPHI CONDORCET
CONFÉRENCE GÉNÉRALE - RDC

3

BANQUES -
RDC

4

POINT INFORMATION -
RDC

5

STAND ASSOCIATIONS -
RDC

6

STAND APPRENTISSAGE -
MASTÈRES SPÉCIALISÉS®
RDC

7

SALLE BLOOMBERG -
BÂTIMENT CAUCHY

8

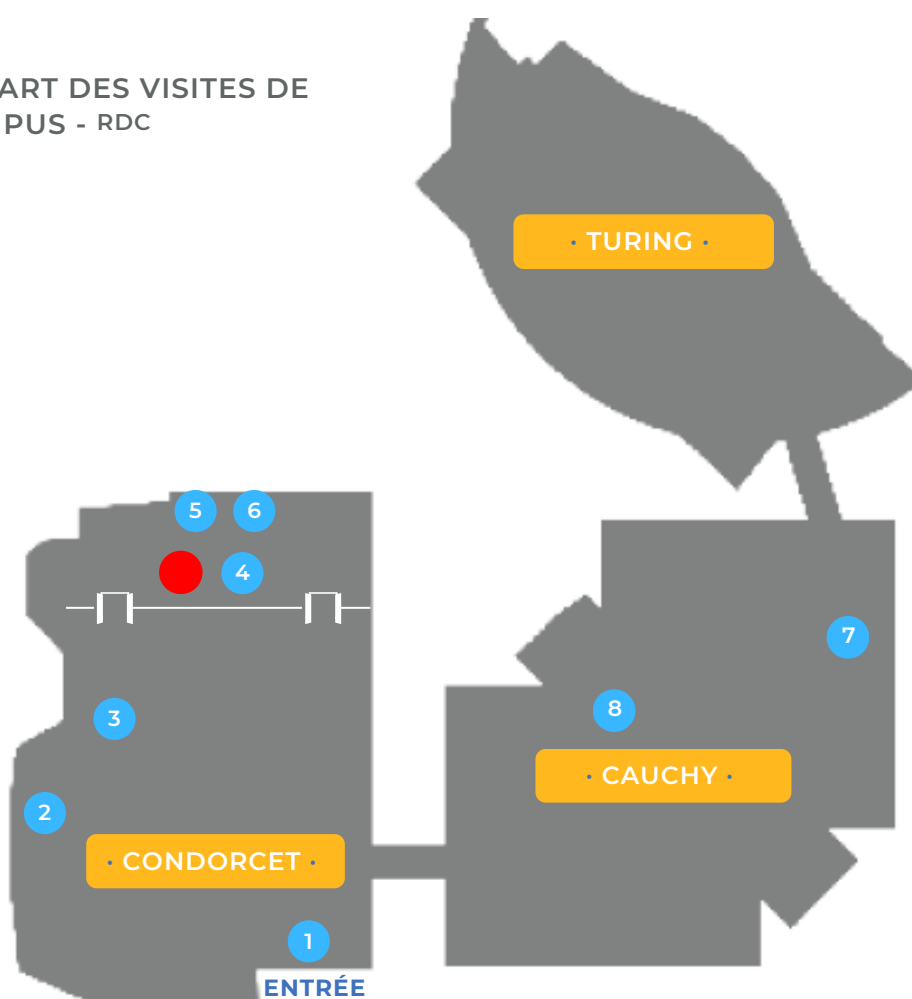
CAVE | MUR VIRTUEL -
BÂTIMENT CAUCHY



DÉPART DES VISITES DE
CAMPUS - RDC

BOULEVARD DU PORT

AVENUE DU PARC



RUE DU PRIEURÉ

CY TECH · 2 RUE LEBON 95000 CERGY · 01 34 25 10 10